# Open Street Map

Die Open Streetmap ist eine digitale kostenlos nutzbare Weltkarte, welche unter dem Link openstreetmap.de erreichbar ist. Sie enthält neben ganz normalen Stadtplänen auch eine Karte, auf der die öffentlichen Personennahverkehrsmittel angezeigt werden.

Mit diesen Funktionen bietet die Streetmap den Flüchtlingen einen sehr guten Überblick. Sie können sich selbst orten und wissen dann exakt, wo sie sind und was in der Nähe zu finden ist. Allgemein lässt sich also sagen, dass die Open Streetmap ein besseres Zurechtfinden in fremden Gegenden.

Außerdem können so die Routen zu den gewünschten Zielorten besser geplant werden, sowohl für Reisen mit dem Auto als auch für Reisen mit den öffentlichen Verkehrsmitteln.

Auch kann die Open Streetmap für die Funktion „Wo gibt es was?“ genutzt werden. So können die gesuchten Geschäfte auf der Karte angezeigt werden und man kann direkt eine Route dorthin planen.

## Nutzer/Accounts

Jeder der zu unserem Projekt etwas beitragen möchte, kann sich anmelden und unsere Webseite bereichern. Dabei ist eine von vielen Möglichkeiten POI zu verwalten.

Das Anmeldeverfahren ist einfach und standardgemäß aufgebaut. Man muss sich einen Username und ein Passwort vergeben und einige weitere Informationen (siehe Abschnitt „Anmeldung“). Dabei sollten die potentiellen User achten, dass sie im Idealfall auch die Organisation, für die sie arbeiten, angeben.

Nach der erfolgreichen Anmeldung dürfen die User dann auch die Seite gestalten und die Informationen werden in einer Datenbank eingepflegt.

Jedem User ist auch vorenthalten, dass sie ihren Account löschen können.

### Rechte

1. Admin können Rohdaten in der Datenbank manipulieren
2. Pro-User dürfen neue POIs über ein Interface auf der Webseite hinzufügen, ändern oder löschen
3. Alle anderen dürfen die Karten einsehen

### Anmeldung (Sign In)

1. Separate Seite
2. Anzugebenden Informationen (p=Pflichtfeld):
   1. Anrede (p)
   2. Name (p)
   3. Vorname
   4. Username
   5. Passwort
   6. Passwort bestätigen
   7. E-Mailadresse (p)
   8. E-Mailadresse bestätigen (p)
   9. Organisation (für die der Nutzer arbeitet)
   10. Anschrift
   11. Telefonnummer
3. Neuen User in die Datenbank einpflegen
4. Nach der Anmeldung 🡪Bestätigungsmail senden
5. Anmeldung abschließen und User „freischalten“

### Authentifizierung (Log In)

1. Jeder User kann sich mit Username und Passwort anmelden
2. Passwort sollte verschlüsselt sein

### Löschen eines Accounts

1. Separate Seite
2. Beim Löschen muss man angemeldet sein
3. Nach der Bestätigung zum Löschen 🡪 Account aus Datenbank löschen

## POIs

In etwa wie bei Google Maps, da es für Besucher der Webseite vertrauter wirkt und deshalb auch einfacher sein wird.

Die POI werden innerhalb der OSM mit einem Pfeil dargestellt und separat in einem Ansichtsfeld mit allen notwendigen Information zu dem POI angezeigt. Die POI werden nach der Entfernung zum gesuchten Ort sortiert.

Anlegen, Ändern oder Löschen von POI sind angemeldet User vorenthalten. Sie können über Buttons neue POI anlegen, sowie bereits bestehende POI aktualisieren oder Löschen. Für die letzteren beiden gibt es auch eine alternative Möglichkeit; in dem ein POI mit der rechten Maustaste anklickt und dann auf „Ändern“ oder „Löschen“ klickt.  
Bei diesen drei Vorgängen wird der User auf eine separate Seite weitergeleitet und kann POIs anlegen, ändern oder löschen (die notwendigen Infos kann man unten ablesen).

Diese Informationen werden dann in einer Datenbank eingepflegt.

### Darstellung der POIs

1. Innerhalb der Mappe
   1. Dargestellt mit einem Pfeil
   2. Beim Draufklicken soll POI im Ansichtsfeld hervorgehoben werden
   3. POI-ID anzeigen und ggf. Name des POIs
2. Im Ansichtsfeld
   1. Einzelne POI sollen in Kästchen angezeigt werden mit folgenden Infos:
      1. Name und ID
      2. Anschrift
      3. Kontaktinfo (Telefonnummer)
      4. Kleiner Funktion Beschreibung
      5. Bsp.: Gießener Tafel, Goethestr. 1, Tel.: 06040/332110, Man kann günstig Essen kaufen
3. Über eine Datenbank Verbindung müssen die POIs eingefügt werden
4. Ferner soll man den Ort über die Suchleiste suchen bzw. den aktuellen Standort orten können

### Anlegen von POIs (Nur als angemeldeter User möglich)

1. Button POI anlegen
2. Weiterleiten zu einer separaten Seite
3. Anzugebende Infos:
   1. Name des POI
   2. Anschrift
   3. Kontaktmöglichkeiten (Tel., Handy, ASP, etc.)
   4. Ggf. Öffnungszeiten
   5. Kurze Beschreibung
   6. Grund für die Aufnahme als POI (Die Gründe sollten vordefiniert sein und in einer Drop‑Down-Liste zur Auswahl stehen)
4. Bestätigen (Button-Click)
5. Alle diese Daten mit POI-ID und User-ID in die Datenbank pflegen

### Ändern von POIs (Nur als angemeldeter User möglich)

1. Möglichkeiten zum Ändern
   1. Rechtsklick beim POI 🡪 Auswahlfeld „Ändern“
   2. Button POI Ändern
2. Weiterleiten zu einer separaten Seite
3. Anzugebende Infos:
   1. Name des POI
   2. Anschrift
   3. Kontaktmöglichkeiten (Tel., Handy, ASP, etc.)
   4. Ggf. Öffnungszeiten
   5. Kurze Beschreibung
   6. Grund für die Aufnahme als POI (Die Gründe sollten vordefiniert sein und in einer Drop‑Down-Liste zur Auswahl stehen)
4. Bestätigen (Button-Click)
5. Alle diese Daten mit POI-ID und User-ID in die Datenbank pflegen

### Löschen von POIs (Nur als angemeldeter User möglich)

1. Möglichkeiten zum Löschen
   1. Rechtsklick beim POI 🡪 Auswahlfeld „Löschen“
   2. Button POI Löschen
2. Weiterleiten zu einer separaten Seite
3. Anzugebende POI:
   1. POI-ID oder POI Name und Anschrift
   2. Grund für die Aufnahme als POI (Die Gründe sollten vordefiniert sein und in einer Drop‑Down-Liste zur Auswahl stehen)
4. Bestätigen (Button-Click)
5. Alle diese Daten mit POI-ID und User-ID in die Datenbank pflegen

## Datenbank

Da wir Extreme Programming anwenden möchten, ist dies nur eine Rohforn oder Leitfaden. Wenn es zu den Programmieraufgaben kommt müssen das Design Team vor Ort mit den Programmieren zusammensetzen und am Design mitarbeiten.

### Wichtige Tabellen

Die Tabellen müssen noch atomar gemacht werden und dienen nur als Leitfaden

1. POI
   1. ID;
   2. Name;
   3. Anschrift;
   4. Anleger;
   5. Grund;
   6. Aktiv-Flag;
   7. Datum
2. Nutzer
   1. ID;
   2. Name;
   3. Status;
   4. Datum
3. POI\_Anlegen oder POI\_Löschen
   1. ID;
   2. Anleger;
   3. Grund;
   4. Datum