# Open Street Map

Die Open Streetmap ist eine digitale kostenlos nutzbare Weltkarte, welche unter dem Link openstreetmap.de erreichbar ist. Sie enthält neben ganz normalen Stadtplänen auch eine Karte, auf der die öffentlichen Personennahverkehrsmittel angezeigt werden.

Mit diesen Funktionen bietet die Streetmap den Flüchtlingen einen sehr guten Überblick. Sie können sich selbst orten und wissen dann exakt, wo sie sind und was in der Nähe zu finden ist. Allgemein lässt sich also sagen, dass die Open Streetmap ein besseres Zurechtfinden in fremden Gegenden.

Außerdem können so die Routen zu den gewünschten Zielorten besser geplant werden, sowohl für Reisen mit dem Auto als auch für Reisen mit den öffentlichen Verkehrsmitteln.

Auch kann die Open Streetmap für die Funktion „Wo gibt es was?“ genutzt werden. So können die gesuchten Geschäfte auf der Karte angezeigt werden und man kann direkt eine Route dorthin planen.

## Nutzer/Accounts

Jeder der zu unserem Projekt etwas beitragen möchte, kann sich anmelden und unsere Webseite bereichern. Dabei ist eine von vielen Möglichkeiten POI zu verwalten.

Das Anmeldeverfahren ist einfach und standardgemäß aufgebaut. Man muss sich einen Username und ein Passwort vergeben und einige weitere Informationen (siehe Abschnitt „Anmeldung“). Dabei sollten die potentiellen User achten, dass sie im Idealfall auch die Organisation, für die sie arbeiten, angeben.

Nach der erfolgreichen Anmeldung dürfen die User dann auch die Seite gestalten und die Informationen werden in einer Datenbank eingepflegt.

Jedem User ist auch vorenthalten, dass sie ihren Account löschen können.

### Rechte

1. Admin können Rohdaten in der Datenbank manipulieren
2. Alle anderen dürfen die Karten einsehen

### Anmeldung (Sign In)

1. Separate Seite
2. Anzugebenden Informationen (p=Pflichtfeld):
   1. Anrede (p)
   2. Name (p)
   3. Vorname
   4. Username
   5. Passwort
   6. Passwort bestätigen
   7. E-Mailadresse (p)
   8. E-Mailadresse bestätigen (p)
   9. Organisation (für die der Nutzer arbeitet)
   10. Anschrift
   11. Telefonnummer
3. Neuen User in die Datenbank einpflegen
4. Nach der Anmeldung 🡪Bestätigungsmail senden
5. Anmeldung abschließen und User „freischalten“

### Authentifizierung (Log In)

1. Jeder User kann sich mit Username und Passwort anmelden
2. Passwort sollte verschlüsselt sein

### Löschen eines Accounts

1. Separate Seite
2. Beim Löschen muss man angemeldet sein
3. Nach der Bestätigung zum Löschen 🡪 Account aus Datenbank löschen

## POIs

In etwa wie bei Google Maps, da es für Besucher der Webseite vertrauter wirkt und deshalb auch einfacher sein wird.

Die POI werden innerhalb der OSM mit einem Pfeil dargestellt und separat in einem Ansichtsfeld mit allen notwendigen Information zu dem POI angezeigt. Die POI werden nach der Entfernung zum gesuchten Ort sortiert.

Anlegen, Ändern oder Löschen von POI sind nicht vorgesehen, da alle wichtigen und nötigen POIs (LIDL, REWE, Aldi, etc.) bereits enthalten sind.

### Darstellung der POIs

1. Innerhalb der Mappe
   1. Dargestellt mit einem Pfeil
   2. Beim Draufklicken soll POI im Ansichtsfeld hervorgehoben werden
   3. POI-ID anzeigen und ggf. Name des POIs
2. Im Ansichtsfeld
   1. Einzelne POI sollen in Kästchen angezeigt werden mit folgenden Infos:
      1. Name und ID
      2. Anschrift
      3. Kontaktinfo (Telefonnummer)
      4. Kleiner Funktion Beschreibung
      5. Bsp.: Gießener Tafel, Goethestr. 1, Tel.: 06040/332110, Man kann günstig Essen kaufen
3. Ferner soll man den Ort über die Suchleiste suchen bzw. den aktuellen Standort orten können

### Kategoriefilter in OSM

Weiterhin soll es möglich sein, dass man einen Filter auf eine Kategorie setzt und sich alle zu der Kategorie passenden POIs anzeigen lassen.

Beispiel: 1. Filter auf Kategorie „Lebensmittel“  
 2. Auf einen Button klicken  
 3. OSM zeigt alle Standorte an, an denen man Lebensmittel kaufen kann  
 4. Supermärkte/Lebensmittelmärkte in der Nähe werden markiert

Hierfür müssen sowohl die Kategorie als auch der Standort der Person, die die Anfrage stellt, an die OSM – Schnittstelle auf unserer Website übertragen werden.

## Datenbank

Da wir Extreme Programming anwenden möchten, ist dies nur eine Rohform oder Leitfaden. Wenn es zu den Programmieraufgaben kommt, muss sich das Design Team vor Ort mit den Programmierern zusammensetzen und am Design mitarbeiten.

### Wichtige Tabellen

Die Tabellen müssen noch atomar gemacht werden und dienen nur als Leitfaden

1. POI
   1. ID;
   2. Name;
   3. Anschrift;
   4. Anleger;
   5. Grund;
   6. Aktiv-Flag;
   7. Datum
2. Nutzer
   1. ID;
   2. Name;
   3. Status;
   4. Datum